



SEMILLERO INTERINSTITUCIONAL EN TECNOLOGÍAS INMERSIVAS Y SOCIEDAD

LÍDER DEL SEMILLERO:

Jorge Luis Bacca Acosta

MODALIDAD EN LA FUNCIONARÁ EL SEMILLERO:

Híbrida

DÍA DE ENCUENTRO:

Martes, Miercoles y Viernes.

HORA DE ENCUENTRO:

11:00 am - 12:00 - 5:00 PM

LUGAR/ENLACE DE ENCUENTRO:

[Teams.](#)

CORREO ELECTRÓNICO DEL LÍDER DEL SEMILLERO:

jorge.bacca@konradlorenz.edu.co

OBJETIVO DEL SEMILLERO

El semillero en Tecnologías Inmersivas y Sociedad es un semillero abierto a todas las facultades de la institución. El semillero tiene por objetivo acercar a los estudiantes al conocimiento de las tecnologías inmersivas (realidad virtual, aumentada y mixta) y los videojuegos para proponer soluciones de impacto social a problemáticas de nuestra sociedad. No se requiere de experiencia previa con estas tecnologías sino únicamente ganas de aprender acerca del uso, desarrollo e investigación de estas tecnologías.

METODOLOGÍA DE TRABAJO:

Reuniones semanales con los integrantes del semillero a través de las cuales se revisarán los avances o se refinará la idea de investigación. En cada reunión se hará énfasis en las fases de investigación por las cuales va pasando cada proyecto de investigación. Adicionalmente, se busca fomentar en trabajo interdisciplinar para la solución de problemas. Presentación de avances y trabajo activo en tareas relacionadas con la investigación como la consulta de literatura, análisis de fuentes, identificación de problemas o necesidades, etc. Discusiones durante las reuniones para favorecer la integración de los miembros del semillero y la retroalimentación y crítica constructiva por parte de los integrantes. Tareas semanales para adquirir conocimientos en el uso de la herramienta Unity para los estudiantes de ingeniería de sistemas.