

# CONVOCATORIA SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN

## DIRECCIÓN DE INVESTIGACIONES

### 2026-I

<b>NOMBRE DEL SEMILLERO:</b> <b>INTERINSTITUCIONAL EN TECNOLOGÍAS INMERSIVAS Y SOCIEDAD</b>	
<b>LÍDER DEL SEMILLERO:</b>	Jorge Luis Bacca Acosta
<b>MODALIDAD EN LA FUNCIONARÁ EL SEMILLERO</b>	Presencial ____ Virtual ____ Híbrida <u>  X  </u>
<b>DÍA DE ENCUENTRO:</b>	A convenir con los participantes
<b>HORA DE ENCUENTRO:</b>	A convenir con los participantes
<b>LUGAR/ENLACE DE ENCUENTRO:</b>	Laboratorio de Interactividad (JAAB) y/o por Teams: <a href="#">Semillero Tecnologías Inmersivas y Sociedad</a>
<b>CORREO ELECTRÓNICO DEL LÍDER DEL SEMILLERO:</b>	<a href="mailto:Jorge.bacca@konradlorenz.edu.co">Jorge.bacca@konradlorenz.edu.co</a>
<b>PRESENTACIÓN DEL SEMILLERO</b>	<p>Semillero abierto a todas las facultades la universidad con el objetivo de trabajar de forma interdisciplinar/transdisciplinar en temas relacionados con el uso de las tecnologías inmersivas (realidad virtual, realidad aumentada y realidad mixta) en la sociedad (educación, cultura, etc). Uno de los temas centrales del semillero es trabajar en investigación sobre la generación de empatía utilizando las tecnologías inmersivas y el impacto de las tecnologías inmersivas en la sensibilización con respecto a la migración venezolana en Colombia. También trabajamos en el desarrollo de aplicaciones de realidad virtual y aumentada para apoyar procesos educativos en diferentes áreas como matemáticas, psicología, ingeniería industrial, etc.</p>