

# CONVOCATORIA PARA MONITORES DE LABORATORIO Y REVISTAS 2024-II

Convocatoria 2024- II	06 de agosto	16 de agosto
Entrevistas con los directores de laboratorio	20 de agosto	21 de agosto
Resultados de la Convocatoria 2024-II	22 de agosto	

<b>Nombre del Laboratorio / Revista</b>	<b>Laboratorio de Interactividad</b>
<b>Correo:</b>	<b>jorge.bacca@konradlorenz.edu.co</b>
<b>Número de monitores requeridos:</b>	1
<b>FUNCIONES:</b>	Apoyar a los estudiantes que van a usar el laboratorio en la manipulación de las gafas de realidad virtual y aumentada para el despliegue de aplicaciones.
	Mantener la organización de archivos y proyectos de Unity en los computadores del laboratorio.
	Apoyar a los estudiantes que usan el laboratorio en el despliegue de aplicaciones hacia las gafas de realidad virtual y aumentada.
	Mantener actualizada la documentación para el correcto despliegue de aplicaciones hacia las gafas de realidad virtual y aumentada.
	Administrar la cuenta de usuario del asset store de Unity y de TurboSquid para el uso apropiado de los assets para Unity que tiene el laboratorio.
	Organizar la documentación generada a partir de los desarrollos previos que se han hecho en el laboratorio de aplicaciones de realidad virtual y aumentada.
<b>REQUISITOS ESPECÍFICOS:</b>	Estudiante del programa de ingeniería de sistemas o afines con conocimientos de programación orientada a objetos (preferiblemente que ya haya cursado técnicas de programación II)
	Es deseable que tenga conocimientos básicos en Unity y /o conocimientos en el uso de dispositivos de realidad virtual/aumentada.
	Disponibilidad de tiempo para asistir al laboratorio en horas de la tarde o en la mañana.
	Ser proactivo y responsable con las tareas que le son encomendadas.
	Ser puntual.