

Matemáticas e Ingenierías

Actividades	Desde	Hasta
Convocatoria	15 de julio de 2024	31 de julio de 2024
Entrevistas con los directores de proyecto	1 de agosto de 2024	5 de agosto de 2024
Resultados de la Convocatoria 2024-II	5 de agosto de 2024	
Firma de Acta de Acuerdos	6 de agosto de 2024	7 de agosto de 2024
Entrega de documentos de formalización	7 de agosto de 2024	12 de agosto de 2024
Entrega de productos comprometidos y notas 2024-II	15 de noviembre de 2024	

Título Proyecto de Investigación:	OPTIMIZANDO EL APRENDIZAJE COLABORATIVO EN LA ERA DIGITAL: INTEGRACIÓN DE CHATBOT Y LEARNING ANALYTICS EN PLATAFORMAS EDUCATIVAS
Investigador Principal:	René Alejandro Lobo Quintero
Grupo de Investigación:	Promente Konrad
Línea de Investigación:	Desarrollo y arquitectura de software
No. Auxiliares Requeridos:	1
Requerimientos especiales para Auxiliares:	<ul style="list-style-type: none"> Estudiante Ingeniería de Sistemas Interés por la programación y desarrollo de software
Actividades por desarrollar en el proyecto:	<ul style="list-style-type: none"> Investigar sobre chatbots, LLM y su uso en desarrollo de software específico Desarrollo de un software puede ser web o móvil (a convenir) Ayuda en la aplicación de pruebas Análisis de datos

Título Proyecto de Investigación:	AteneaSTEAM: Diseño participativo y evaluación de un ambiente de realidad virtual para el fortalecimiento de las identidades científicas femeninas de jóvenes colombianas
Investigador Principal:	Cecilia Ávila Garzón
Grupo de Investigación:	Promente-Konrad
Línea de Investigación:	Desarrollo y Arquitectura de Software
No. Auxiliares Requeridos:	3
Requerimientos especiales para Auxiliares:	• Conocimientos básicos en el manejo de la herramienta Unity
	• Conocimientos en diferentes lenguajes de programación
	• Haber participado en algún semillero de la facultad
	• Aptitud para aprender sobre el desarrollo con dispositivos de realidad virtual
Actividades por desarrollar en el proyecto:	• Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual
	• Elaboración de la documentación de software
	• Elaboración de manual de manuales de instalación / configuración / uso
	• Posibilidad de participar en la elaboración de un artículo

Título Proyecto de Investigación:	IMPACTO DE LA SINCRONIZACIÓN DE LABIOS (LIP SYNC) EN LOS NIVELES DE INMERSIÓN EN REALIDAD VIRTUAL CON AVATARES
Investigador Principal:	Jorge Luis Bacca Acosta
Grupo de Investigación:	Promente-Konrad
Línea de Investigación:	Desarrollo y Arquitectura de Software
No. Auxiliares Requeridos:	1
Requerimientos especiales para Auxiliares:	• Conocimientos básicos en Unity
	• Buenas bases de programación orientada a objetos
	• Facilidad de buscar y leer documentación en inglés
	• Facilidad para aprender nuevos frameworks para desarrollo de aplicaciones con realidad virtual.
Actividades por desarrollar en el proyecto:	• Proactividad en la solución de dificultades de programación.
	• Desarrollo de una aplicación para realidad virtual.
	• Elaboración de la documentación de software de la aplicación.
	• Elaboración de manual de configuración del SDK para el desarrollo de realidad virtual.

