

JUEZ SENCILLO

CUR-COMPENSAR
EVENTOS CONFORMADOS COMPENSAR
FUNDACION UNIVERSITARIA KONRAD LORENZ
BOLETÍN 016

FÚTBOL GRUPOS

GRUPO A	GRUPO B
ARGENTINOS JUNIOR	ESPAÑA
AMSTERDAN	MANCHESTER CITY
ACADEMIA F.C	WARRIOR FAIR PLAY
CHELSEA F.C	ANTIGUA GRECIA
VALENCIA F.C	ASSASING

PROGRAMACION EN COMPENSAR

LA DIRECCIÓN DEL C.U.R. COMPENSAR ES AVENIDA 68 No 49 A 47

FECHA DE JUEGO	ESCENARIO	HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	FECHA
Domingo, 02 de Septiembre de 2012	ESTADIO COMPENSAR	06:00 PM	ASSASING	VS	ANTIGUA GRECIA	5
Domingo, 02 de Septiembre de 2012	CANCHA LATERAL # 3 COMPENSAR	06:00 PM	VALENCIA FC	VS	CHELSEA FC	5

SISTEMA DE JUEGO

**10 EQUIPOS, 2 GRUPOS DE 5 EQUIPOS, TODOS VS TODOS EN SU GRUPO,
DONDE CLASIFICAN LOS DOS PRIMEROS EQUIPOS
DE CADA GRUPO A JUGAR CRUZADOS Y FINAL.**

PARA PARTICIPAR EN LOS PARTIDOS

**EL DEPORTISTA SE DEBE PRESENTAR LA CEDULA DE CIUDADANÍA O EL CARNÉ DE LA
UNIVERSIDAD (EL DENUNCIO DE PEDIDA DE PAPELES RECIENTE ES VALIDO SI EL
PROFESOR GUSTAVO MOSQUERA AUTORIZA AL VEEDOR)**

- **SE DEBEN PRESENTAR MÍNIMO 7 SIETE DEPORTISTAS
CON EL DOCUMENTO OFICIAL DE JUEGO PARA INICIAR LOS PARTIDOS.**

JUEZ SENCILLO

RESULTADOS DEL TORNEO

VALENCIA FC	0	VS	6	AMSTERDAN
CHELSEA FC	0	VS	5	ACADEMIA FC
CHELSEA FC	2	VS	3	ARGENTINOS JUNIOR
ACADEMIA FC	4	VS	0	AMSTERDAN
ACADEMIA FC	6	VS	0	VALENCIA FC
AMSTERDAN	1	VS	4	ARGENTINOS JUNIOR
AMSTERDAN	8	VS	5	CHELSEA FC
ARGENTINOS JUNIOR	3	VS	0	VALENCIA FC
ARGENTINOS JUNIOR	2	VS	5	ACADEMIA FC
ASSASING	3	VS	0	MANCHESTER CITY
ANTIGUA GRECIA	3	VS	0	WARRIOR FAIR PLAY
ANTIGUA GRECIA	2	VS	4	ESPAÑA
WARRIOR FAIR PLAY	6	VS	1	MANCHESTER CITY
WARRIOR FAIR PLAY	1	VS	3	ASSASING
MANCHESTER CITY	3	VS	11	ESPAÑA
MANCHESTER CITY	8	VS	2	ANTIGUA GRECIA
ESPAÑA	5	VS	4	ASSASING
ESPAÑA	0	VS	3	WARRIOR FAIR PLAY

TABLA DE POSICIONES

GRUPO A										
	PJ	PG	PE	PP	WO	GF	GC	GD	PTS	PUESTO
ACADEMIA FC	4	4	0	0		20	2	18	12	1
ARGENTINOS JUNIOR	4	3	0	1		12	8	4	9	2
AMSTERDAN	4	2	0	2		15	13	2	6	3
CHELSEA FC	3	0	0	3		7	16	-9	0	4
VALENCIA FC	3	0	0	3	1	0	15	-15	0	5

GRUPO B										
	PJ	PG	PE	PP	WO	GF	GC	GD	PTS	PUESTO
ESPAÑA	4	3	0	1	1	20	12	8	9	1
ASSASING	3	2	0	1		10	6	4	6	2
WARRIOR FAIR PLAY	4	2	0	2	1	10	7	3	6	3
ANTIGUA GRECIA	3	1	0	2		7	12	-5	3	4
MANCHESTER CITY	4	1	0	3	1	12	22	-10	3	5

JUEZ SENCILLO

SANCIONADOS

LAS SANCIONES SE CUMPLEN CUANDO LOS EQUIPOS ESTAN PROGRAMADOS PARA JUGAR FECHAS OFICIALES, NO EN LAS FECHAS DE DESCANSO O PARTIDOS APLAZADOS.

EQUIPO	JUGADOR			CAUSA	FECHAS DE SANCIÓN
		A	R		
ASASSING	ANDRES MONTENEGRO		X	JUEGO BRUSCO GRAVE	2
AMSTERDAM	CESAR ROJAS		X	JUEGO BRUSCO GRAVE	1
AMSTERDAM	DIEGO ROA		X	JUEGO BRUSCO GRAVE	1
ACADEMIA FC	ORLED HERNANDEZ	X			
ACADEMIA FC	EDWIN CASTAÑEDA	X			
ARGENTINOS JUNIOR	GERMAN SARMIENTO	X			
ARGENTINOS JUNIOR	CRISTIAN CRUZ	X			
ARGENTINOS JUNIOR	CRISTIAN BAUTISTA	X			
ARGENTINOS JUNIOR	GABRIEL OSPINA	X			

LOS DEPORTISTAS SE DEBEN PRESENTAR CON ROPA APTA PARA LA PRACTICA DE ESTE DEPORTE (NO SE PERMITEN PANTALONETAS CON BOLSILLOS NI GUAYOS 6 TACHES)

- SE PERMITE REALIZAR CINCO (5) CAMBIOS POR CADA EQUIPO DURANTE CADA PARTIDO
 - SE RECOMIENDA PRESENTARSE EN LOS ESCENARIOS DE JUEGO CON ANTICIPACIÓN SUFICIENTE PARA EVITAR INCONVENIENTES DE WO. DEBIDO A LA UBICACIÓN DE LOS MISMOS.
- EL USO DE LAS CANILLERAS ES OBLIGATORIO PARA PODER PARTICIPAR EN LOS PARTIDOS
- EN EL TERRENO DE JUEGO DEBEN ESTAR ÚNICAMENTE LAS PERSONAS QUE SE ENCUENTRAN REGISTRADAS EN LA PLANILLA DE JUEGO.

EL ENTRENADOR Y/O DELEGADO SE DEBE INSCRIBIR EN LA PLANILLA DE JUEGO

**SE ESPERAN 20 MINUTOS A PARTIR DE LA
HORA PROGRAMADA
PARA DECRETAR EL WO
SE JUEGAN DOS TIEMPOS DE 45 MINUTOS**

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

PARTIDO GANADO 3 PTS

PARTIDO EMPATADO 1 PT

PARTIDO PERDIDO 0 PTS

WO 0 PTS

DEL SISTEMA DE DESEMPATE:

ARTÍCULO 93º: El sistema de desempate adoptado en nuestros eventos y teniendo en cuenta que la palabra goles también aplica en su equivalente en otros deportes, y es el siguiente: (goles en fútbol, fútbol de salón, fútbol 8) (puntos en baloncesto) (sets en Voleibol) y es el siguiente:

JUEZ SENCILLO

La aplicación del sistema de desempate es progresiva y no tendrá ninguna reversión en los siguientes ítems.

A. PARA EQUIPOS DEL MISMO GRUPO

1) Se establece el desempate a favor del equipo con mayor Gol diferencia (goles a favor menos goles en contra).

Si se mantiene el empate entre los equipos, clasifica en el siguiente orden:

2) Si es entre dos equipos clasificará primero quien haya ganado el partido jugado entre ellos.

3) el equipo con mayor Gol promedio (Dividiendo el número de goles a favor entre el número de partidos)

4) el equipo con mayor Gol average (dividiendo el número de goles a favor entre el número de goles en contra)

5) el equipo con mayor número de goles a favor.

6) el equipo con menor número de goles en contra.

7) Si se mantiene el empate se programa un sorteo.

Si el empate es entre tres o más equipos se tendrán en cuenta los ítems anteriores, excepto el N° 2

B. PARA EQUIPOS DE DIFERENTE GRUPO

1) ° Si el empate es entre equipos pertenecientes a diferente grupo que están conformados por un número igual de equipos se tendrá en cuenta los ítems (1, 3, 4, 5, 6, relacionados en este artículo)

2) ° Si el empate es entre equipos pertenecientes a diferente grupo que están conformados por un número desigual de equipos se tendrá en cuenta como primer ítem el promedio ponderado de puntos obtenidos (total de puntos dividido por la cantidad de partidos jugados); de mantenerse el empate, se continuaría con los ítems 1, 3, 4, 5, 6 del ITEM A; pero por promedio ponderado (ítem/cantidad de partidos)

PARÁGRAFO 1: Las sumatorias de goles a calcular se refieren solo a la respectiva fase.

ARTÍCULO 94°: En los partidos de la fase final debe haber siempre un ganador, que se define conforme al reglamento o lo acordado en el congreso técnico

DIRECCIONES ESCENARIOS DEPORTIVOS
VALOR DEL PARQUEADERO ES DE 3000 PESOS TODO EL DIA
EN COMPENSAR

LA DIRECCIÓN DEL C.U.R. COMPENSAR ES
AVENIDA 68 NO 49 A 47
ENTRADA POR LA AV 68

LA DIRECCIÓN DEL C.U.R. COMPENSAR ES
CARRERA 61 NO 49 B 23

ENTRADA POR LA CLL 26 ENTRE EL PERIÓDICO
EL TIEMPO Y EL ESPACIO

LA DIRECCIÓN DEL CENTRO DE AL TO RENDIMIENTO ES
CALLE 63 NO 47 – 06

LIC. MARCO ANTONIO PAEZ R.
OPERADOR DE EVENTOS DEPORTIVOS –EVENTOS CONFORMADOS COMPENSAR